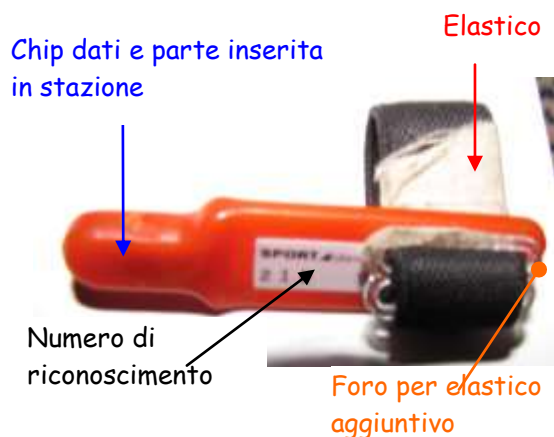


FUNZIONAMENTO SPORT IDENT (SISTEMA A SI-CARD)

Negli ultimi anni si è sviluppata una tecnologia chiamata Sport Ident, questo sistema sostituisce il classico cartellino (testimone).

Al concorrente viene consegnata una “chiavetta” chiamata Si-Card con elastico da infilare al dito, questo sistema memorizza i passaggi nei punti di controllo/lanterne.



Una volta ritirata e verificato il numero della Si-Card, ci si dirigerà alla partenza. Arrivati in zona partenza si troverà una prima stazione chiamata CLEAR (minuto -2):



Inserita la Si-Card al suo interno e atteso un paio di secondi la stazione emetterà dei “beep” e alle estremità si accenderanno dei led, questo indicherà l’avvenuta cancellazione dei dati “vecchi” memorizzati nella Si-Card. Successivamente ci sarà una nuova stazione chiamata CHECK:



Inseriremo la Si-Card, quasi contemporaneamente ci sarà un beep e l’accensione dei led, se non dovesse funzionare ripetere il CLEAR, a questo punto la Sicard è pronta.

Ogni volta che arriveremo ad un punto di controllo andremo ad inserire la Si-Card nella stazione ed attenderemo il beep e l’accensione dei led (può bastare uno dei due, ma attenzione ad essere certi di tutto ciò), avuta conferma estrarremo la Si-Card e proseguiremo al punto successivo. Nel caso la stazione non dovesse funzionare si utilizzerà la PUNZONATRICE MANUALE applicata sulla lanterna stessa (la classica pinza rossa) e si punzonerà a lato della cartina; alla fine della gara si segnalerà il mancato funzionamento, la punzonatura sulla cartina darà la conferma dell’avvenuto passaggio sul punto. Alla fine del nostro percorso dopo aver punzonato l’ultima Lanterna “100” avremo il tratto fettucciato che ci accompagna all’arrivo, li troveremo un’ultima stazione denominata FINISH, questa ha la funzione di fermare il cronometro della nostra gara.



ATTENZIONE!!! è molto importante essere sicuri dell'avvenuta conferma dato che questa fa da stop al nostro cronometro, se la Si-Card verrà reinserita più volte o in un secondo momento, questa procedura vi annullerà il tempo precedente, con questo inserimento avrete un nuovo tempo finale.

Consegneremo la nostra Si-Card all'addetto dell'arrivo, la gara è completata e il nostro tempo è memorizzato nel sistema.

Note:

Se la tua Si-Card non dovesse funzionare alla partenza l'organizzazione te ne darà una in sostituzione.

IMPORTANTE!!! Dopo aver tagliato il traguardo ricordatevi di consegnare la Si-Card per il controllo tempi, altrimenti non comparirà in classifica il vostro risultato.

Se la Si-Card non verrà riconsegnata all'organizzazione ci sarà l'addebito del costo della stessa alla scuola.

PRECAUZIONE: Per non perdere la Si-Card durante la gara stringere bene l'elastico al dito possibilmente della mano opposta a quella in cui si impugna la carta. Nel caso aggiungere anche un elastico o laccetto fra la Si-Card e il polso.

ATTENZIONE!!! Avendo a disposizione 30 memorizzazioni anche le punzonature errate durante la gara riempiono la memoria.

P.S. questo sistema ha fatto sì che il proprio percorso di gara potrebbe incrociare più volte la stessa zona o la stessa lanterna, evitando di avere dei controllori e obbligando l'atleta ad eseguire il percorso corretto.